



Inventor2011

Step2

この章ではパーツ作成のコツやパラメトリックモデリング、シミュレーションの
為のアセンブリ拘束、データ管理などを行います。



目次

第1章 パーツモデリング

1. パーツモデリング.....	8
2. パーツ作成のコツ.....	9
3. 演習_パーツモデリング.....	10
4. 3Dスケッチと固定作業点	17

第2章 パーツモデリングの応用

1. 派生コンポーネント.....	30
2. パラメータ.....	36
3. スケッチ レイアウト.....	47

第3章 アセンブリ拘束

1. アセンブリ拘束	56
(1). モーション拘束①～回転～	
(2). モーション拘束②～ラック&ピニオン～	
2. アセンブリ拘束～タッチ拘束～.....	61

第4章 アセンブリ

1. コンテンツセンター.....	68
2. コンテンツセンターの編集.....	79
3. アダプティブ機能.....	86
4. アセンブリでの作業フィーチャ	93
5. 接触セット	98

第5章 データ管理

1. プロジェクト.....	104
2. Pack & Go	111
3. スタイル	116
4. iProperty	130
5. 図面リソース	136
6. テンプレート.....	157
7. デザインアシスタントの活用.....	161
(1) ファイル名の変更.....	162
(2) iPropertyのコピー.....	167
(3) 既存図面の流用.....	173

Inventor2011 Step2

平成 23 年 6 月 初版発行

著 者：田中正史

印刷・製作：Mクラフト

＝お問い合わせ＝

神奈川県小田原市本町 2-2-16

陽輪台小田原 205

T E L 0465-43-8482

F A X 0465-43-8482

Eメール info@mcraft-net.com

ホームページ <http://www.mcraft-net.com>

- ・本書中の商品名は各社の商標または登録商標です。
- ・許可なしに本書の一部または全部を転載・複製することを禁止します。
- ・本書の一部または全部を用いて、教育を行う場合は書面にて上記宛事前にご連絡ください。