
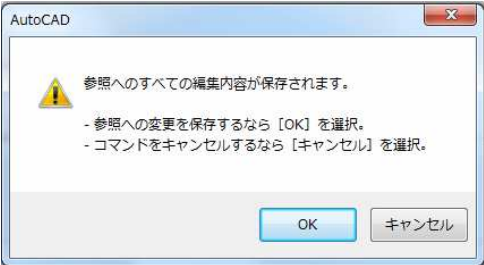
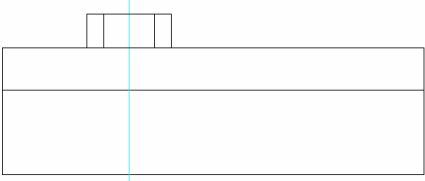
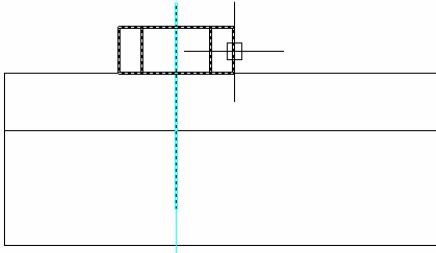
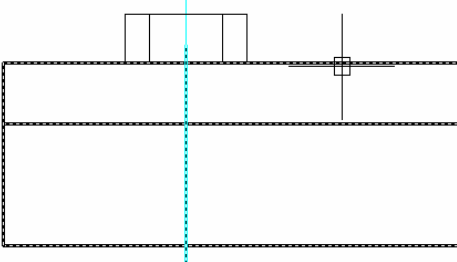


AutoCAD

ブロック挿入とインプレイス参照編集



ブロック挿入とインプレイス参照編集_手順④

	<p>16. 作業(編集)が終了したら、「変更を保存」をクリックします。</p>
	<p>17. メッセージはOKします。</p>
	<p>18. 左図はボルトのねじ部が削除された状態です。</p>
	<p>19. 各要素にカーソルを合わせてみてください。</p>
	<p>20. ブロックの状態であることがわかります。 ※このようにインプレイス参照編集を使うとブロックのまま編集を行うことができます。</p> <p>以上です。</p>

AutoCAD ブロック挿入とインプレイス参照編集

平成29年 4月 発行

著 者: 田中正史

印刷・製作: Mクラフト

＝お問い合わせ＝

神奈川県小田原市本町2-2-16

陽輪台小田原205

TEL 0465-43-8482

FAX 0465-43-8482

Eメール info@mcraft-net.com

ホームページ <http://www.mcraft-net.com>

- ・本書中の商品名は各社の商標または登録商標です。
- ・許可なしに本書の一部または全部を転載・複製することを禁止します。
- ・本書の一部または全部を用いて、教育を行う場合は書面にて上記宛事前にご連絡ください。